LI-COMMUNITY

REGELWERK & STRAFEN

KICKBASE - HINRUNDE
SAISON 2026/27





LI-COMMUNITY - KICKBASE GEMEINSCHAFT SEIT 2022

REGELN:

§1 MODUS

(1) Nach Abschluss der Hin- bzw. Rückrunde erfolgt ein vollständiger Reset.
(2) Modus: zugeloste Teams + 50.000.000€ Startbudget. Erfolgsboni sind abgeschaltet.
(3) Nach der Ziehung des Kaders ist es jedem Manager gestattet, maximal 3 Spieler zu behalten. Der restliche Kader muss innerhalb der vorgegeben Frist an den Transfermarkt verkauft werden.
(4) Innerhalb dieser Verkaufsfrist sind sowohl Käufe vom Transfermarkt als auch Deals unter Managern untersagt.

§2 TRANSFERMARKT

Auf freie Spieler des Transfermarkts darf nicht unter Marktwert geboten werden.

§3 MANNSCHAFT

Es dürfen maximal 3 Spieler des gleichen Vereins in der Mannschaft gehalten werden.
Die allgemeine Kaderbegrenzung beträgt 18 Spieler.

§4 STARTELF

Es dürfen maximal 2 Spieler derselben Mannschaft zum Anpfiff des Spieltags in der Startelf stehen.

§5 DEALS

(1) Der Mindestbetrag, welcher bei einem Transfer unter Managern auf Spieler draufgezahlt werden muss – falls es sich um keinen Tauschdeal handelt – beträgt bei Spielern mit einem MW von:

MW Spieler X	>=	5.000.000€	: 1.000.000€
MW Spieler X	<	5.000.000€	: 500.000€
MW Spieler X	=	500.000€	: 100.000€

(2) Bei Transfers zwischen Managern ist es nicht gestattet, etwaige Klauseln zu integrieren.
(3) Das Aushelfen zwischen Managern, in Form von Geldleihen oder anderen möglichen vorteilhaften Varianten, ist nicht gestattet.
(4) Aus- oder Verleihen von Spielern ist verboten.
(5) Bei Tauschdeals ist ebenso untersagt, Spieler unter Marktwert zu transferieren.

§6 VERKAUF EINES TOP 5 PUNKTERS

Jeder Manager ist dazu verpflichtet, nach allen Wochenend-Spieltagen bis spätestens dem darauffolgenden Dienstag, 17.00 Uhr, einen seiner Top 5 Punkter des letzten Spieltages an den Markt zu verkaufen. Sollte der Torwart in den Top 5 landen, so darf man auch den sechstbesten Spieler des Spieltages verkaufen. Der Verkauf sollte dann in der jeweiligen Ligen-WhatsApp-Gruppe und im Kickbase-Feed gekennzeichnet werden.

REGELN:

§7 INAKTIVITÄT
Sollte ein Manager in Kickbase und auf WhatsApp inaktiv sein, ist der Admin dazu befähigt, den betroffenen Manager aus der Community zu entfernen, sollten vorherige Hinweise darauf keine Wirkung gezeigt haben.

§8 AUSTRITT AUS DEN LIGEN
(1) Sollte ein Manager aus den Ligen austreten wollen, ist er dazu verpflichtet, davor alle seine Spieler an Kickbase zu verkaufen.
(2) Es ist anderen Managern nicht gestattet, Spieler von austretenden Managern zu verpflichten.

§9 SPIELER VON AUSGETRETENEN MANAGERN
Sollten Spieler von Managern, welche ausgetreten sind und sich nicht an §8 AUSTRITT AUS DEN LIGEN gehalten haben, auf dem Transfermarkt erscheinen – nachdem diese ausgetreten sind – dürfen andere Manager auf diese keine Gebote abgeben. Diese müssen erst einmal auf dem Transfermarkt durchlaufen und dürfen erst gekauft werden, sobald sie ein weiteres Mal auf den Transfermarkt kommen.

§10 NEGATIVER KONTOSTAND ZUM SPIELTAGS-BEGINN
Sollte ein Manager zum Spieltags-Beginn im Minus sein, hat er die Möglichkeit, sich für 10.000.000€ freizukaufen, um die Spieltags-Punkte dennoch freigeschalten zu bekommen. Die Entscheidung über den Freikauf, muss bis spätestens 24 Stunden nach Anpfiff des betroffenen Spieltages mitgeteilt werden.
Diese Freikaufoption entfällt am vorletzten und letzten Spieltag jeder Hin- und Rückrunde.

§11 DEALS VOR DEM LETZTEN SPIELTAG
Ab dem Anpfiff des vorletzten Spieltages der jeweiligen Hin- und Rückrunden dürfen keine Transfers mehr unter Managern getätigt werden. Käufe von freien Spielern des Transfermarkts sind weiterhin gestattet.

§12 PUNKTE-MULTIPLIKATOR
Im Übergreifenden Pokal werden für die verschiedenen Ligen entsprechenden Punkte-Multiplikatoren angewendet. Diese betragen:



Liga 4: x 1,000 der erreichten Spieltags-Punkte
Liga 3: x 1,025 der erreichten Spieltags-Punkte
Liga 2: x 1,050 der erreichten Spieltags-Punkte
Liga 1: x 1,075 der erreichten Spieltags-Punkte

Die Multiplikatoren werden im Anschluss der Spieltage in den entsprechenden Punkte-Eintragungen berücksichtigt. Dabei gelten dann die allgemeinen Abrundungsregeln:
Die Auf- und Abrundungs-Regel besagt, dass man bei Zahlen, die auf 5, 6, 7, 8 oder 9 enden, aufrundet, während Zahlen, die auf 0, 1, 2, 3 oder 4 enden, abgerundet werden.

LI-COMMUNITY - KICKBASE GEMEINSCHAFT SEIT 2022

STRAFEN:

§1 VERSTOß GEGEN §1 MODUS

(1) Bei einem Verstoß gegen §1 MODUS sind alle beteiligten Manager dazu verpflichtet, den Transfer rückgängig zu machen und eine Strafe von 1.000.000€ zu zahlen.

(2) Sollte ein Manager seine Spieler gemäß §1 MODUS nicht fristgerecht verkaufen, so ist dieser Manager erst nach Verkauf der Spieler berechtigt, auf dem Transfermarkt aktiv zu werden. Zusätzlich ist der Manager dazu verpflichtet, die Verkäufe so bald wie möglich nachzuholen und eine Strafe von 1.000.000€ zu bezahlen.

(3) Sollte der Manager trotz Verstoß gegen §1 MODUS auf dem Markt aktiv werden, ist er dazu verpflichtet, die betroffenen Spieler möglichst schnell an den Markt zu verkaufen und für jeden illegalen Kauf eine Strafe von 1.000.000€ zu zahlen.

(4) Für jeden weiteren vergangen Tag (24 Stunden) nach Frist, an welchen die entsprechenden Verkäufe bezüglich §1 MODUS nicht getätigt worden sind, erhöht sich die Strafe um jeweils 1.000.000€.

§2 VERSTOß GEGEN §4 STARTELF

(1) Bei einmaligem Verstoß gegen $4 Startelf, werden dem betroffenen Manager zum entsprechenden Spieltag 300 Punkte abgezogen.

(2) Tritt dieser Verstoß in Summe zum dritten Mal auf, werden dem betroffenen Manager zum entsprechenden Spieltag alle Punkte abgezogen.

(3) Sollte ein Manager am letzten Spieltag einer Halbsaison oder während der KO-Phase gegen $4 Startelf verstoßen haben, werden seine Spieltags-Punkte für diesen Spieltag nicht gewertet und er scheidet somit automatisch in entsprechenden Duellen aus.

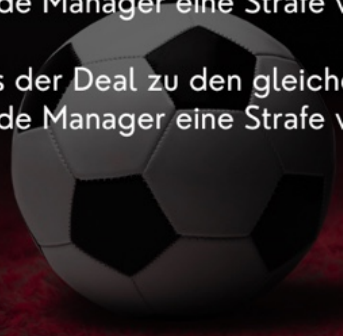
§3 VERSTOß GEGEN §5 DEALS

(1) Bei einem Verstoß gegen §5 DEALS Abs. 1, sind die Betroffenen dazu verpflichtet, jeweils eine Strafe von 1.000.000€ zu zahlen.

(2) Bei einem Verstoß gegen §5 DEALS Abs. 2, ist die vereinbarte Klausel nichtig. Zudem muss der Manager, der eine Klausel aufgesetzt hat, eine Strafe von 3.000.000€ bezahlen.

(3) Bei einem Verstoß gegen §5 DEALS Abs. 3, muss der Deal zu den gleichen Summen rückgängig gemacht werden. Zudem müssen beide Manager eine Strafe von 3.000.000€ zahlen.

(4) Bei einem Verstoß gegen §5 DEALS Abs. 4, muss der Deal zu den gleichen Summen rückgängig gemacht werden. Zudem müssen beide Manager eine Strafe von 3.000.000€ zahlen.



STRAFEN:

§4 VERSTOß GEGEN §6 VERKAUF EINES TOP 5 PUNKTERS

(1) Bei Verstoß gegen §6 VERKAUF EINES TOP 5 PUNKTERS ist der Betroffene dazu verpflichtet, dies spätestens 24 Stunden danach nachzuholen und zusätzlich eine Punkte-Strafe in Höhe von 150 zu zahlen. Sollte innerhalb der angegeben 24 Stunden-Frist kein Verkauf erfolgen, werden für jede weitere nicht eingehaltene Tagesfrist weitere 150 Punkte abgezogen.

(2) Sollte ein Manager einen seiner Top 5 Punkter nicht vor Beginn des nächsten Spieltags verkauft haben, werden seine Punkte für den Liga- und/oder Pokalspieltag nicht gewertet. Die erzielten Spieltagspunkte werden abgezogen.

(3) Tritt dieser Verstoß in Summe zum dritten Mal auf, ist der Betroffene dazu verpflichtet, eine zusätzliche Strafe von 5.000.000€ zu zahlen und es werden 300 Punkte abgezogen.

§5 VERSTOß GEGEN §11 DEALS VOR DEM LETZTEN SPIELTAG

(1) Bei Verstoß gegen §11 DEALS VOR DEM LETZTEN SPIELTAG sind beiden Parteien dazu verpflichtet, den Deal schnellstmöglich zu den gleichen Summen rückgängig zu machen. Zusätzlich wird beiden Parteien eine Strafe von 2.000.000€ verhängt.

(2) Sollten die Betroffenen den Deal nicht vor Anpfiff des letzten Spieltages rückgängig gemacht haben, werden ihnen für den Spieltag keine Liga- und/oder Pokalpunkte zugeschrieben. Die erzielten Spieltagspunkte werden abgezogen.

§6 STRAFZAHLUNG NACH TIPPFEHLER

Sollte ein Manager durch ein offensichtliches Versehen (eine Nullstelle zu viel) ein enorm hohes Gebot für einen Spieler abgegeben haben, so ist es diesem Manager gestattet, den erworbenen Spieler an den Strafen-Account zu verkaufen oder den Transfer durch den Admin rückgängig zu machen (je nachdem, ob den Spieler ansonsten ein anderer Manager bekommen hätte). Hierbei fällt eine Strafzahlung in Höhe von 5% des gezahlten Preises an.

Beispiel: Wird ein Spieler mit dem Marktwert von 5.000.000€ wird für 60.000.000€ gekauft, beträgt die Strafe 3.000.000€ (5% von 60.000.000€) Somit kauft der Strafen-Account diesen Spieler für 57.000.000€ oder macht den Transfer rückgängig und verhängt eine Strafe von 3.000.000€.

§7 STRAFZAHLUNG NACH BESONDEREM VORKOMMNIS

In besonderen Situationen, welche nicht klar im Regelwerk und Strafenkatalog definiert sind, sind die Admins dazu befähig, angemessene und situationsbedingte Strafen zu verhängen, um den fairen Spielbetrieb weiterhin für alle Manager gewährleisten zu können.